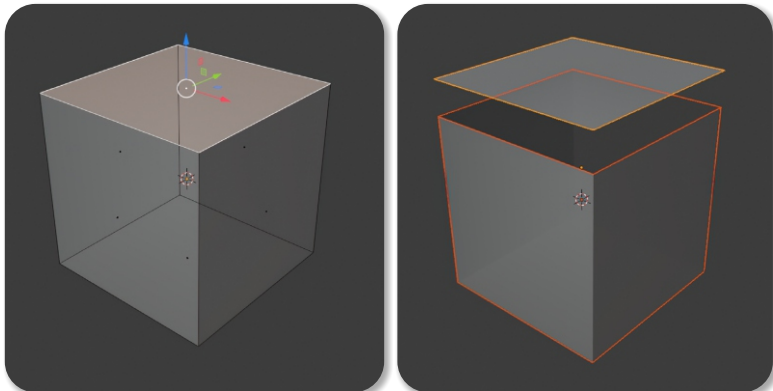
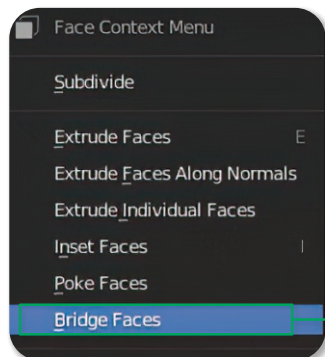
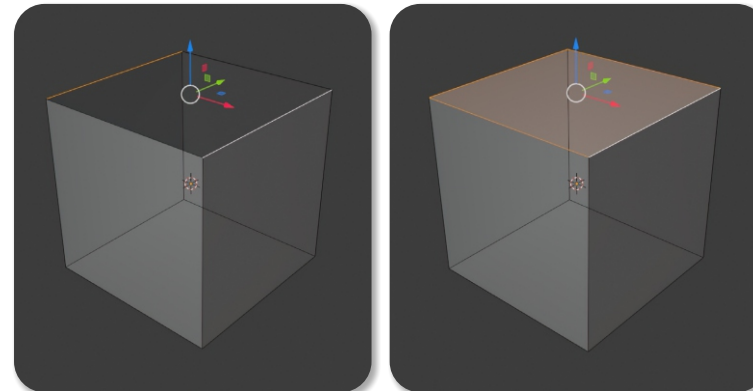


Separate (P) – отсоединяет выделенный подобъект и превращает в отдельный объект.



Fill (F) – создает поверхность между выбранными ребрами.



Bridge – создает поверхности между выбранными полигонами или ребрами.

